

Dialog弹框

需要让用户明确知晓的信息采用弹窗，用于打断性场景。

- A、场景说明
- B、组件构成
- C、使用规则
- D、交互操作

A、场景说明

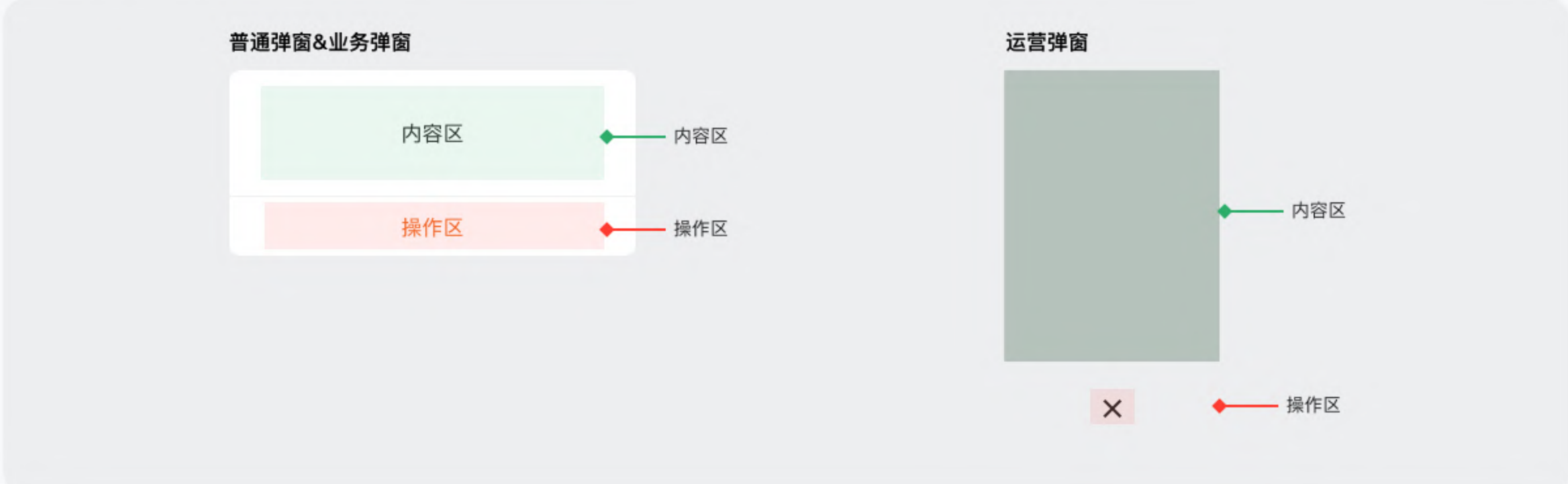
- 1、业务流程中的打断，常规使用场景，采用**普通弹窗**
- 2、需要强化活动感的业务流程打断，特殊使用场景，采用**业务弹窗**，如需使用，请告知规范组设计师
- 3、进入营销活动场景，采用**运营弹窗**，多为进入新页面则弹出

基于以上3种场景，弹窗分为3类，分别是：



B、组件构成

不同类别弹窗均可分为内容区和操作区



C、使用规则

普通弹窗

内容区规范：

- 1、内容区包括基础内容和拓展；基础内容为文案；拓展内容见后文；
- 2、文案支持无标题和有标题，如图
- 3、内容区最高为X，如超过出现滚动条



内容区支持拓展插画、输入框和复选框，见下图

- 插画拓展一般位于内容区上方；
- 输入框拓展位于内容区下方；
- 复选框拓展位于内容区下方；



操作区规范：

- 1、操作最多支持3个
- 2、如操作1个则居中；如操作2个则左右分布；如操作3个则上下分布
- 3、关闭弹窗的相关操作优先级最低，目前文案支持取消/忽略/再想想/我知道了/返回5种



业务弹窗

内容区规范：

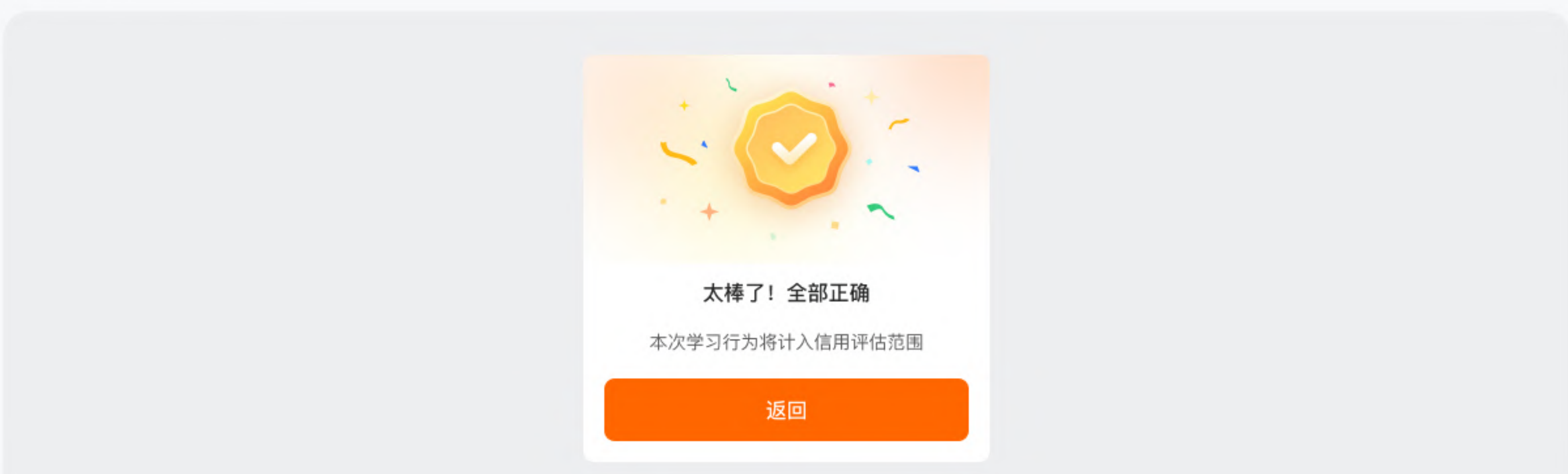
- 1、内容区包括基础内容和拓展；基础内容为文案
- 2、文案仅支持包含标题



内容区支持拓展插画、输入框和复选框，见下图

- 插画拓展一般位于内容区上方；
- 输入框拓展位于内容区下方；
- 复选框拓展位于内容区下方；

逻辑与普通弹窗一致



操作区规范：

- 1、操作最多支持3个，但仅支持1个核心操作（橙色按钮）
- 2、关闭弹窗的相关操作优先级最低，目前文案支持取消/忽略/再想想/我知道了/返回5种
- 3、关闭操作尽量与其他操作放在一起，自上而下排列，超过3个时，再放到左上角



运营弹窗

1、内容区由运营自定义，操作区提供关闭；操作区支持拓展复选框和轮播图，见下图



D、交互操作

3类弹窗均适用于以下交互操作：

进入：

- 1.同时弹出限制最多5个；如超过次数，运营弹窗聚集；其他弹窗不聚集；如仍然不够，与业务谈论弹窗必要性
- 示例：进入某一页面需要弹出2个运营弹窗，2个业务弹窗，2个普通弹窗；则应该聚合为弹出1次运营弹窗，底部增加轮播图（见前文拓展）左右切换查看下一个运营弹窗；接着弹出其他弹窗
- 2.统一在页面中央出现，如无特殊情况，不做任何动效；需做动效与规范组设计师讨论

离开：

- 1.点击对应关闭按钮后，则直接消失，如无特殊情况，不做任何动效；需做动效与规范组设计师讨论

筛选器

筛选器用于需要筛选出某事物不同维度数据的场景

- A、场景说明
- B、组件构成
- C、使用规则
- D、交互操作

A、场景说明

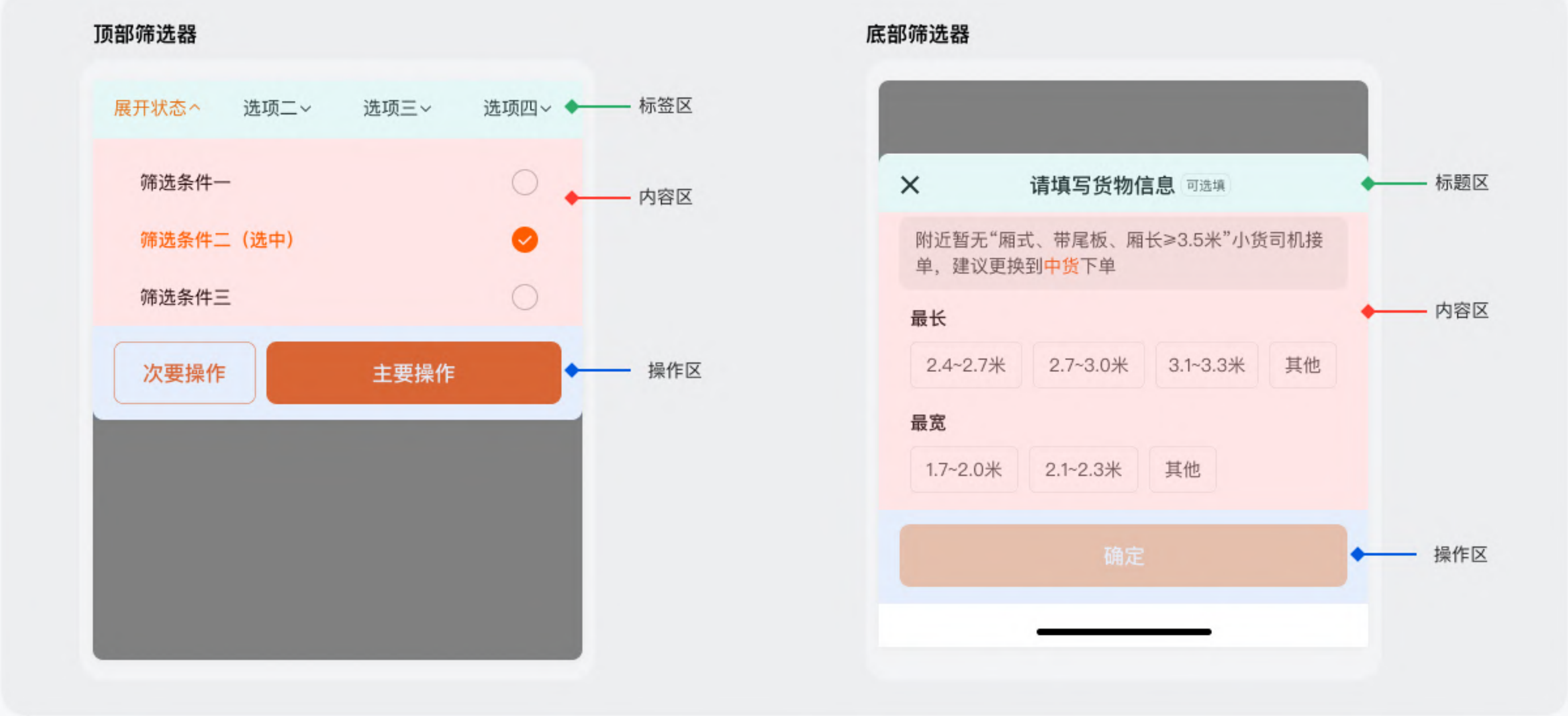
- 用于较轻量的二级标签页的详细项筛选时，采用**顶部筛选器**，见下图
- 用于内容较多的，常规筛选入口时，采用**底部筛选器**，见下图

基于以上2种场景，筛选器分2类，分别是：



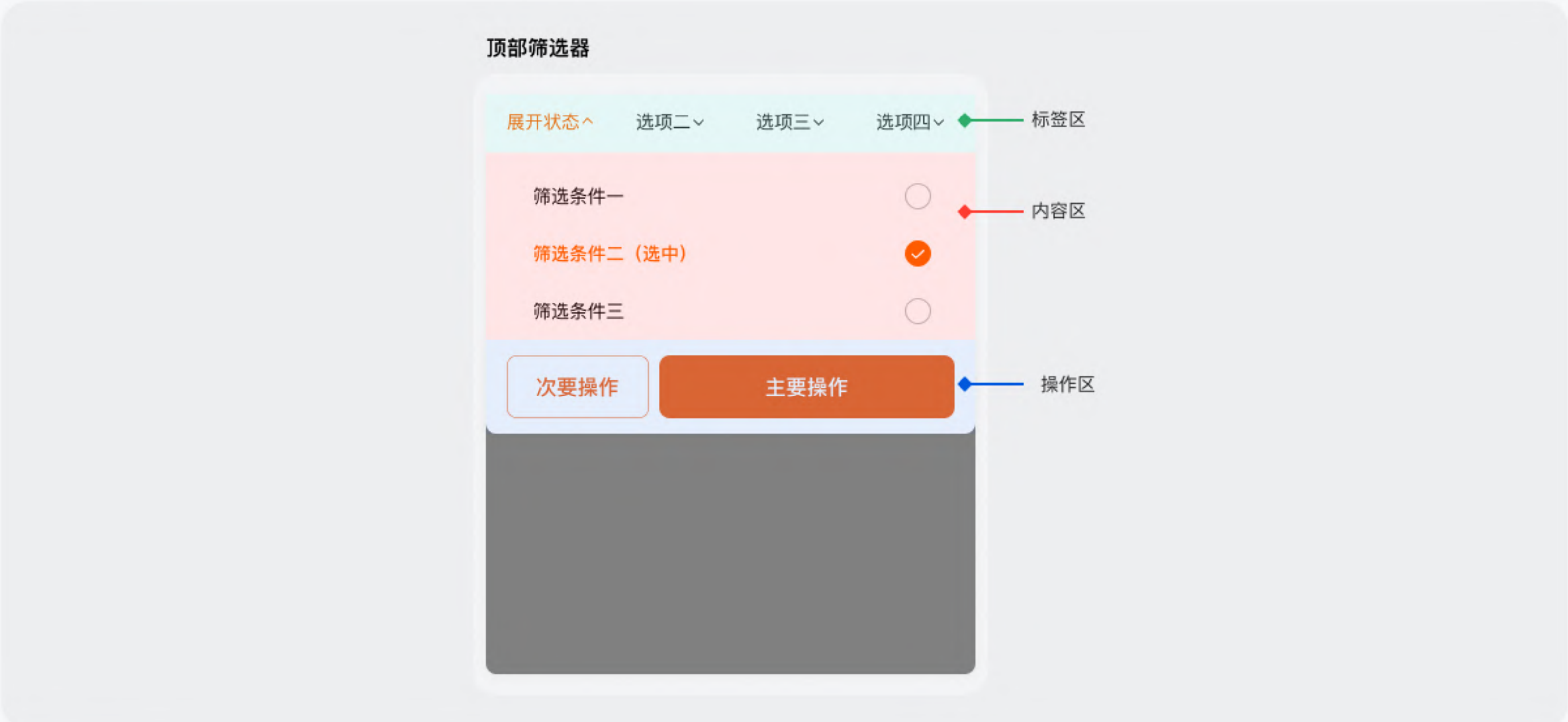
B、组件构成

不同筛选器的分区见下图



C、使用规则

顶部筛选器



标签区规范

- 标签区高亮当前选中标签
- 点击高亮标签收起筛选器，其他标签可切换选中，当其他标签无下拉时，关闭筛选器；当其他标签有下拉时，直接切换为其他标签的下拉筛选器



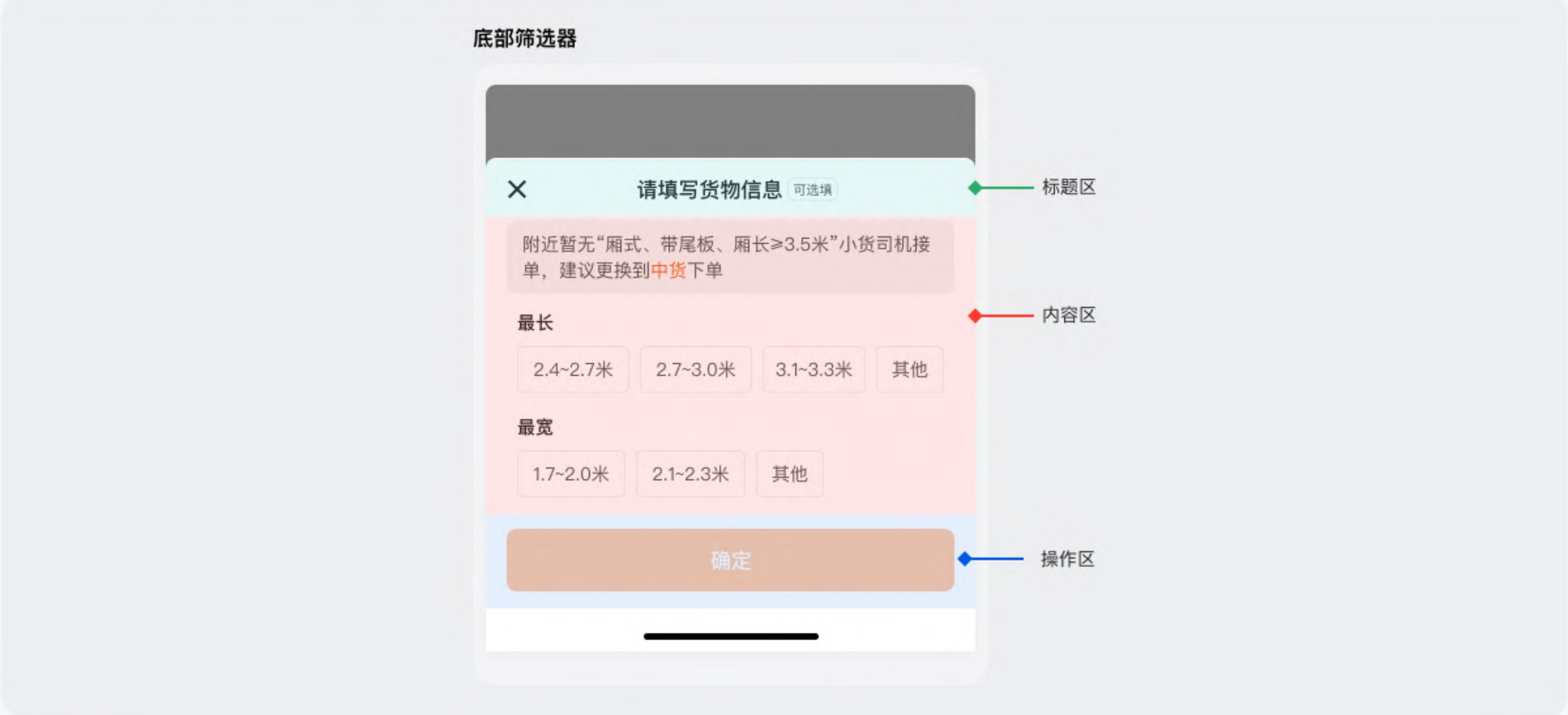
内容区和操作区规范

- 内容区支持通告栏、单/复选、标签点选，滑块及其他基础组件，视业务需要
- 操作区最多支持2个按钮，按钮排列规范参见基础组件-按钮；
- 是否需要操作区根据内容定义，如内容为纯单选，可直接单选后弹层收起，选择生效；

底部筛选器

基础规范：

- 标题区规范参见弹层
- 操作区最多支持2个按钮，按钮排列规范参见基础组件-按钮，如需支持包括重置在内的3个按钮，则重置位于弹层右肩；是否需要操作区根据内容定义，如内容为纯单选，可直接单选后弹层收起，选择生效；



内容区规范：

- 内容区支持通告栏、单/复选、标签点选，滑块及其他基础组件，视业务需要
- 内容区如有多项复合筛选时候，每类筛选需增加标题，标题后可扩展标签、当前选中项统计、展开收起，见下图
- 点击标题所在数据行支持展开/收起
- 内容区更新后，即视为筛选生效，但是筛选器弹层不收起；



D、交互操作

- 筛选器的进入和关闭逻辑遵循弹层
- 内容区交互操作遵循基础组件

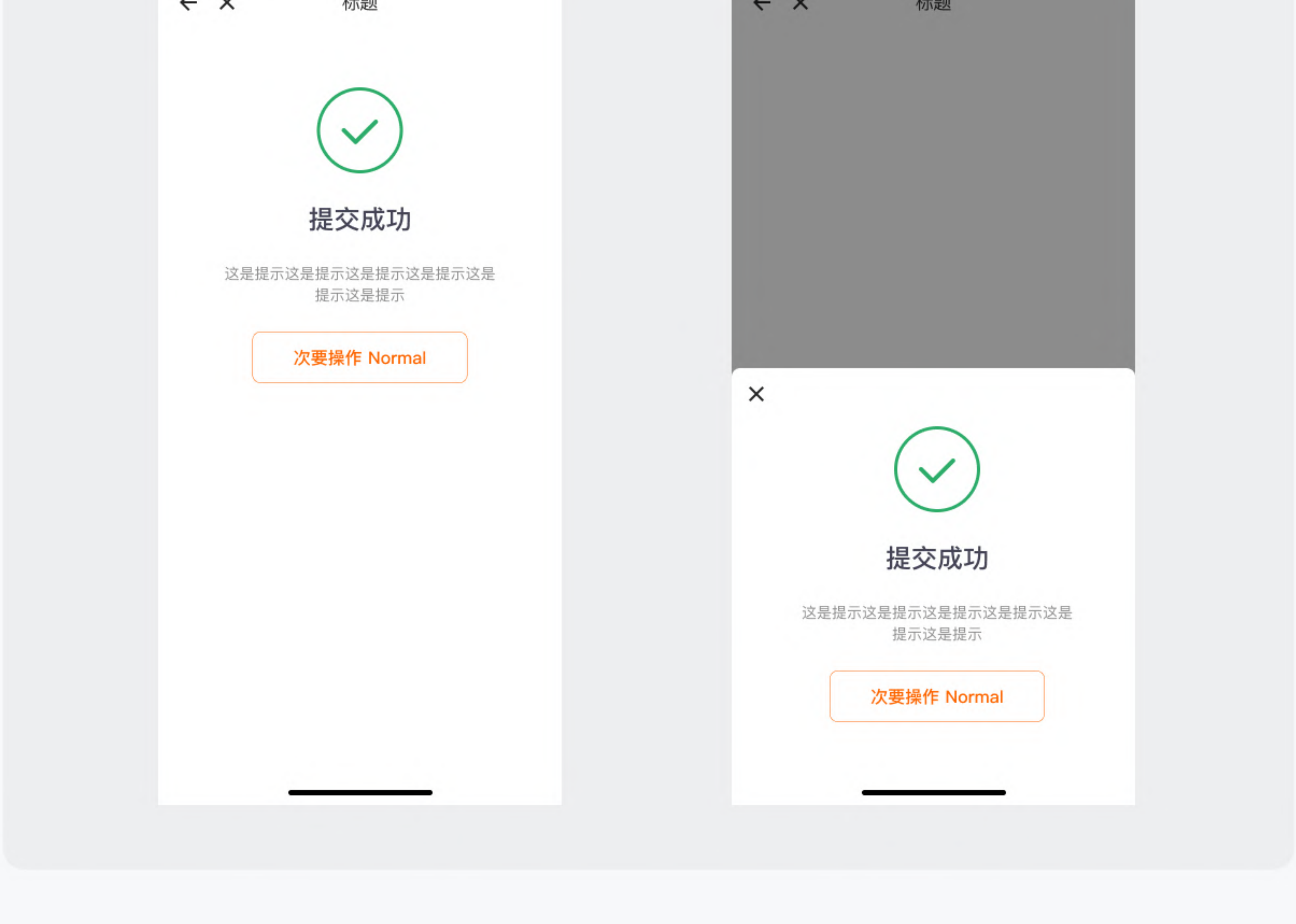
结果反馈页Flash Message

结果反馈是针对完成某个流程后的反馈，便于用户即时得知操作结果

- A、场景说明
- B、组件构成
- C、使用规则
- D、交互操作

A、场景说明

- 对于完成某个流程后，需要用户即时得知操作结果的场景，采用结果反馈页，相关流程例如申请、申诉、预约、支付交易等
- 结果反馈页一般出现在流程的最后一个步骤（最后一页）



B、组件构成

- 结果反馈页主要由**结果状态区**和**操作区**构成，**拓展区**为可配置区域；页面一般采用落地页，较少使用弹窗进行反馈
- 结果状态区：流程结果的展示，包含元素有icon，主标题（结果），副标题（结果解释），其中副标题为可选元素
- 操作区：后续操作引导，包含元素为按钮
- 拓展区：相关活动、功能模块集中展示如抽奖活动，包含元素banner、按钮等视具体活动而定



C、使用规则

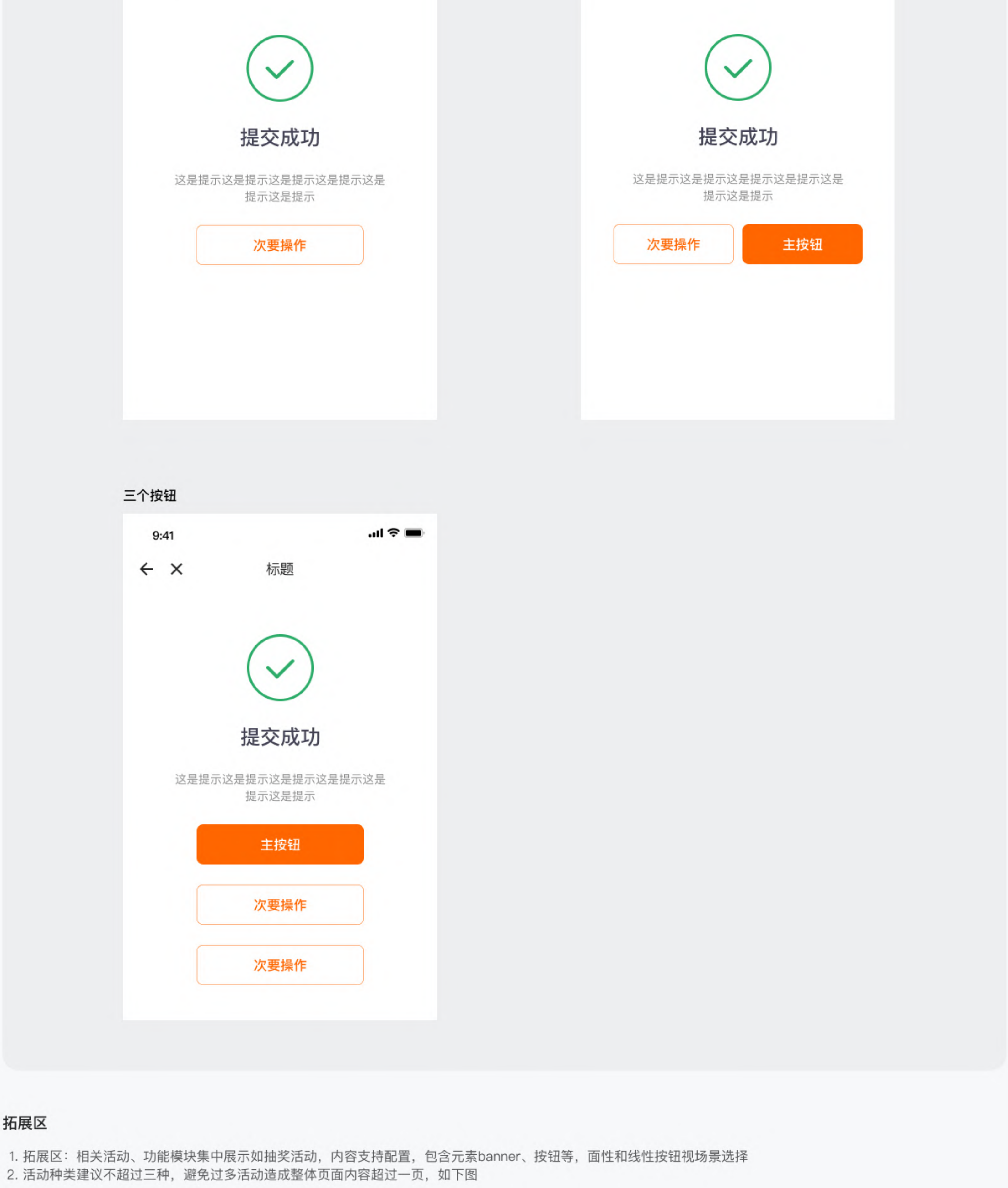
结果状态区

- 包含元素icon、主标题（状态）、副标题（状态补充说明），每种元素只最多出现1次，其中副标题为可选元素
- 元素排列顺序从上到下依次为icon、主标题、副标题，不可调换顺序
- 结果主要分为处理中、成功、失败3种状态，其中处理中可拆分为多个处理步骤，例如申请中、审核中、审批中等
- icon不局限于下图3种样式，ui可根据场景拓展样式。如有特殊情况icon设计需采用表情元素（如笑脸、哭脸），规范组设计师讨论



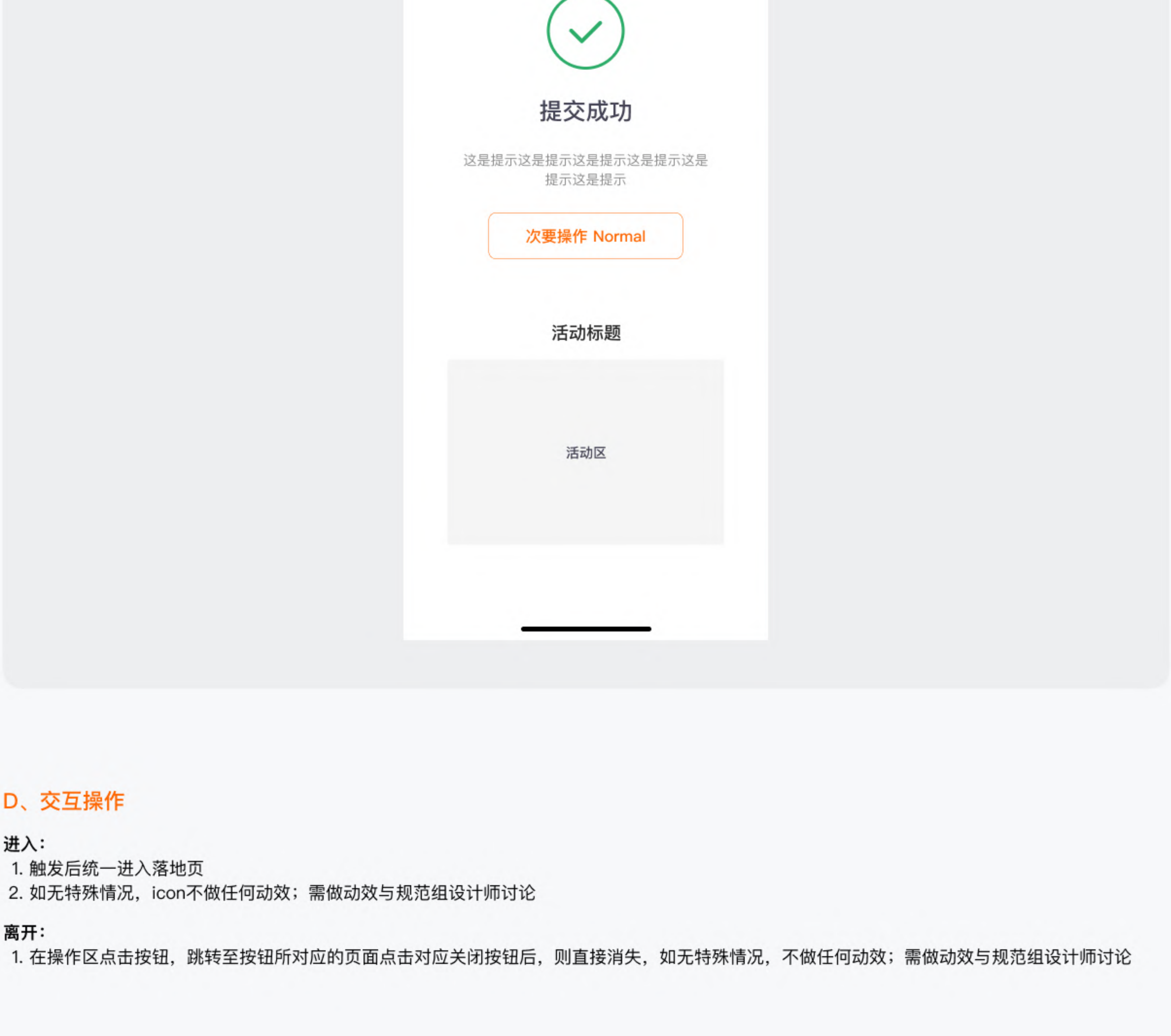
操作区

- 操作最多支持3个
- 如操作1个则居中；如操作2个则左右分布；如操作3个则上下分布



拓展区

- 拓展区：相关活动、功能模块集中展示如抽奖活动，内容支持配置，包含元素banner、按钮等，面性和线性按钮视场景选择
- 活动种类建议不超过三种，避免过多活动造成整体页面内容超过一页，如下图



D、交互操作

进入：

- 触发后统一进入落地页
- 如无特殊情况，icon不做任何动效；需做动效与规范组设计师讨论

离开：

- 在操作区点击按钮，跳转至按钮所对应的页面点击对应关闭按钮后，则直接消失，如无特殊情况，不做任何动效；需做动效与规范组设计师讨论

Default Page 缺省页

缺省页指页面的信息内容为空或信息响应异常的状态；缺省页设计不仅引导用户在异常状态的操作提示，同时也是安抚用户体验情绪的重要场景。

- A、组件说明
- B、使用规则

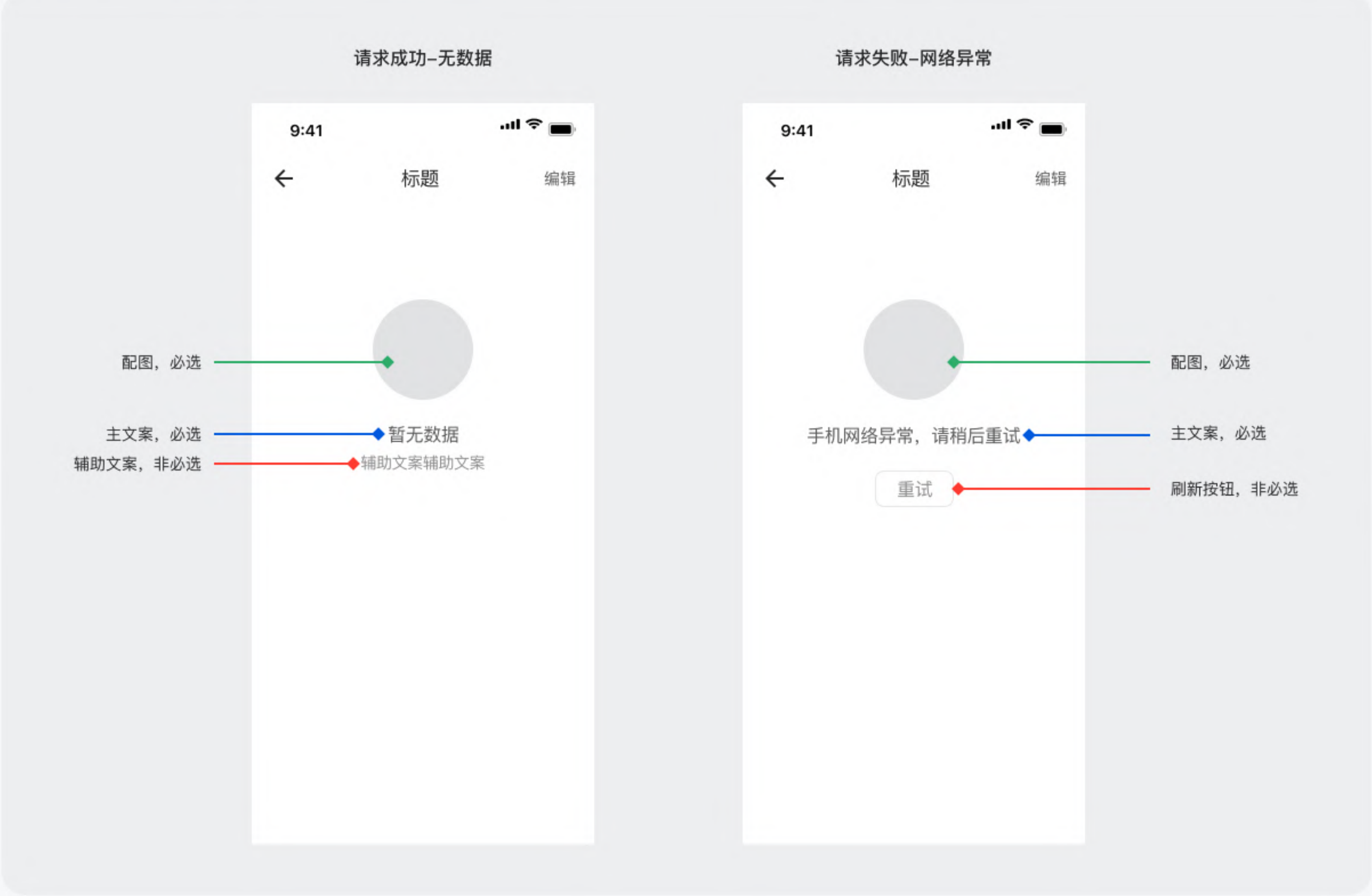
A、组件说明

缺省页

缺省页属于交互的边缘状态，很容易被忽略，设计时需考虑缺省状态，保证设计完整性，以免漏缺。

以请求服务器是否成功为依据，缺省状态主要分为2大类：

- 1、请求成功：数据正常且为空，或者数据异常，导致未获得数据。
- 2、请求失败：网络环境原因或者服务器异常，导致获取数据失败。



B、使用规则

1.0 请求成功

数据请求成功的缺省页一般分为「空数据」，和「数据异常」的情况。

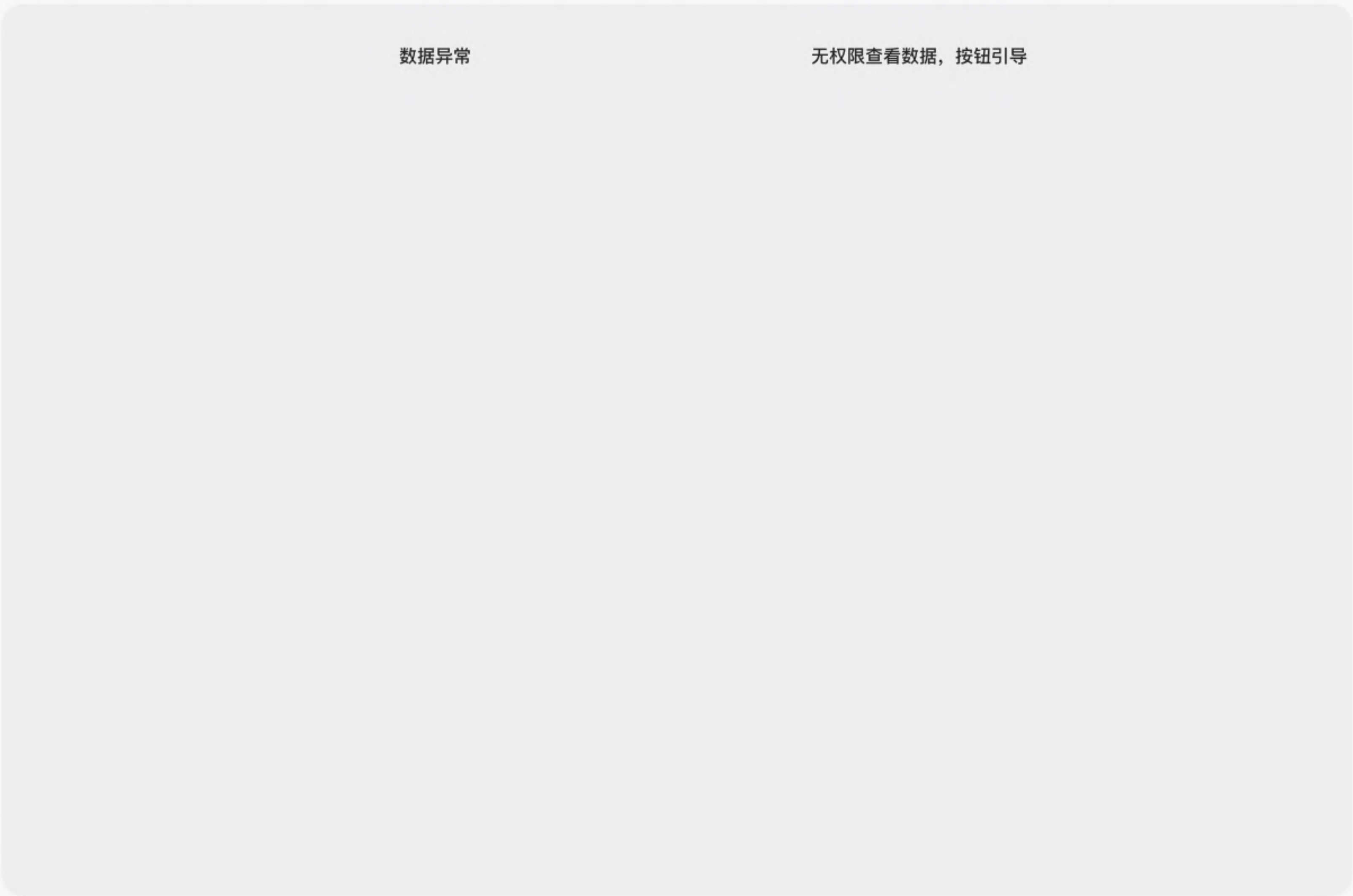
1.1 空数据：

- 1、该场景为数据请求成功，但数据为空时展示的缺省页。例如：页面空数据、搜索无结果等
- 2、该类缺省页需主文案简要说明情况。较复杂功能也可增加辅助文案告知如何获取数据，或者增加按钮引导用户添加数据，可根据具体业务场景设计。



1.2 数据异常：

- 1、该场景为数据请求成功，但数据发生异常的缺省页。例如“数据已被删除”“数据已过期”“没有权限”等特殊情况。
- 2、该类缺省页需主文案简要说明情况。是否需要辅助文案进一步说明，或者增加按钮引导用户去往其他有数据的页面，可根据具体业务场景设计。



2.0 请求失败

数据请求失败的缺省页一般为「网络连接失败」或者「服务器异常」两种情况。

两种情况前端处理方式基本一致，主文案简要说明情况，该场景建议配合「重试」按钮供用户刷新页面。



3.0 局部数据加载异常

页面某一单一信息内容加载失败时的处理方式。



导航栏

用于不同页面之间切换或者跳转，位于内容区的上方，系统状态栏的下方

- A、场景说明
- B、组件构成
- C、使用规则
- D、交互操作

A、场景说明

导航栏是整个页面的必要元素，用于展示当前页面的层级和标题，以及相关的交互操作



B、组件构成

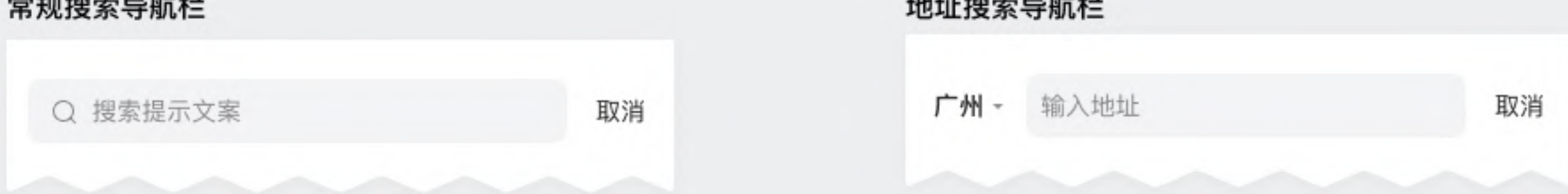
基础导航栏

基础导航栏由左侧操作区、标题、右侧操作区构成

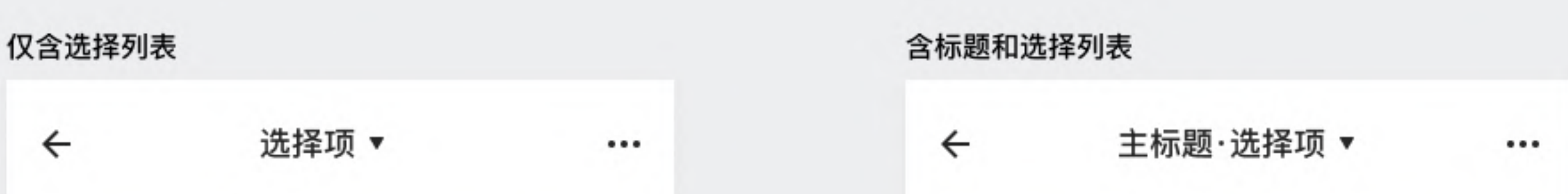


复合导航栏

1、含搜索框



2、含选择列表



2、含选项卡



特殊导航栏

首页导航栏

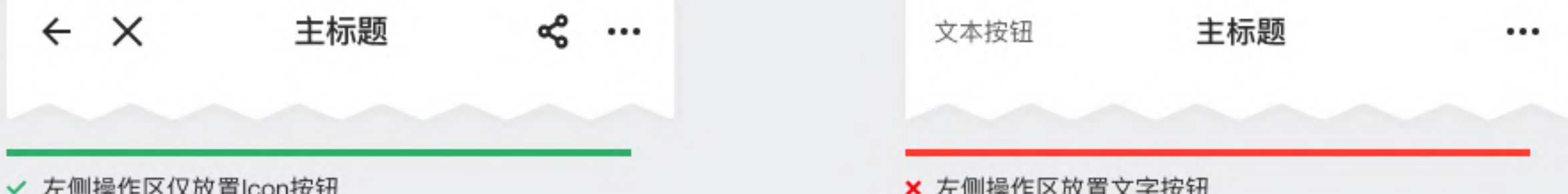


C、使用规则

左侧操作区



1、左侧操作按钮最多可放置两个Icon按钮，不可使用文字按钮（如特殊情况需参考交互设计师意见）



2、除主Tab页面外，所有的二级页面需提供返回按钮

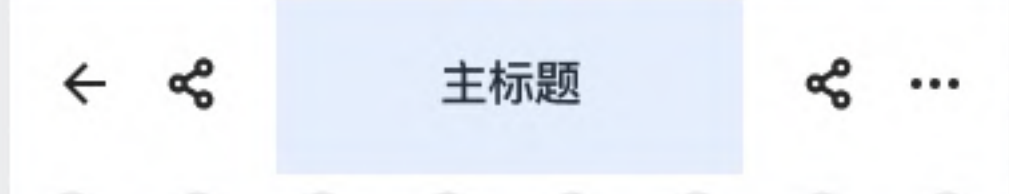
3、关闭按钮统一放置于左侧操作区，当返回和关闭按钮同时出现时，返回按钮应置于关闭按钮的左侧

4、关闭按钮需根据业务的具体需求使用，关闭按钮一般使用在H5页面或者整个流程的交互最底层页面

标题区

单行标题

1、标题需要向用户快速传达当前页面的信息和情况，默认情况下标题为单行且居中显示



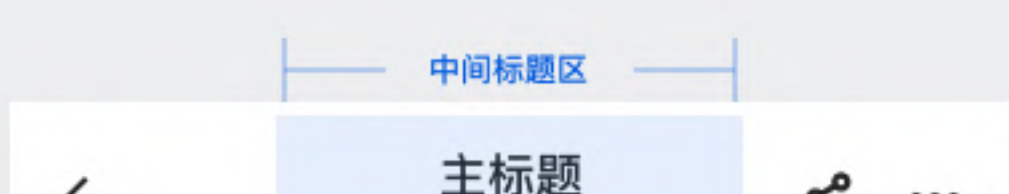
2、单行标题不可折行显示，末尾不可使用省略号

3、在减去所有元素间距和两侧按钮占用宽度后所剩余的宽度区域为标题展示区域，标题文本可酌情缩小



双行标题

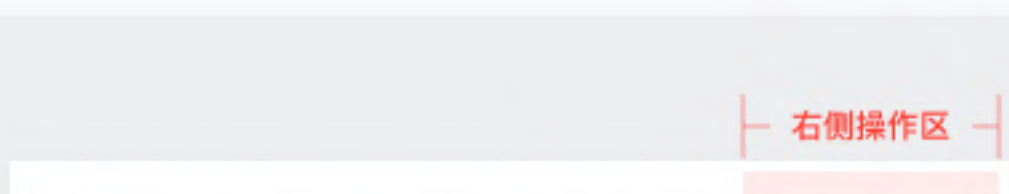
1、根据业务需求定义，由主标题和副标题组成，主标题在上，副标题在下



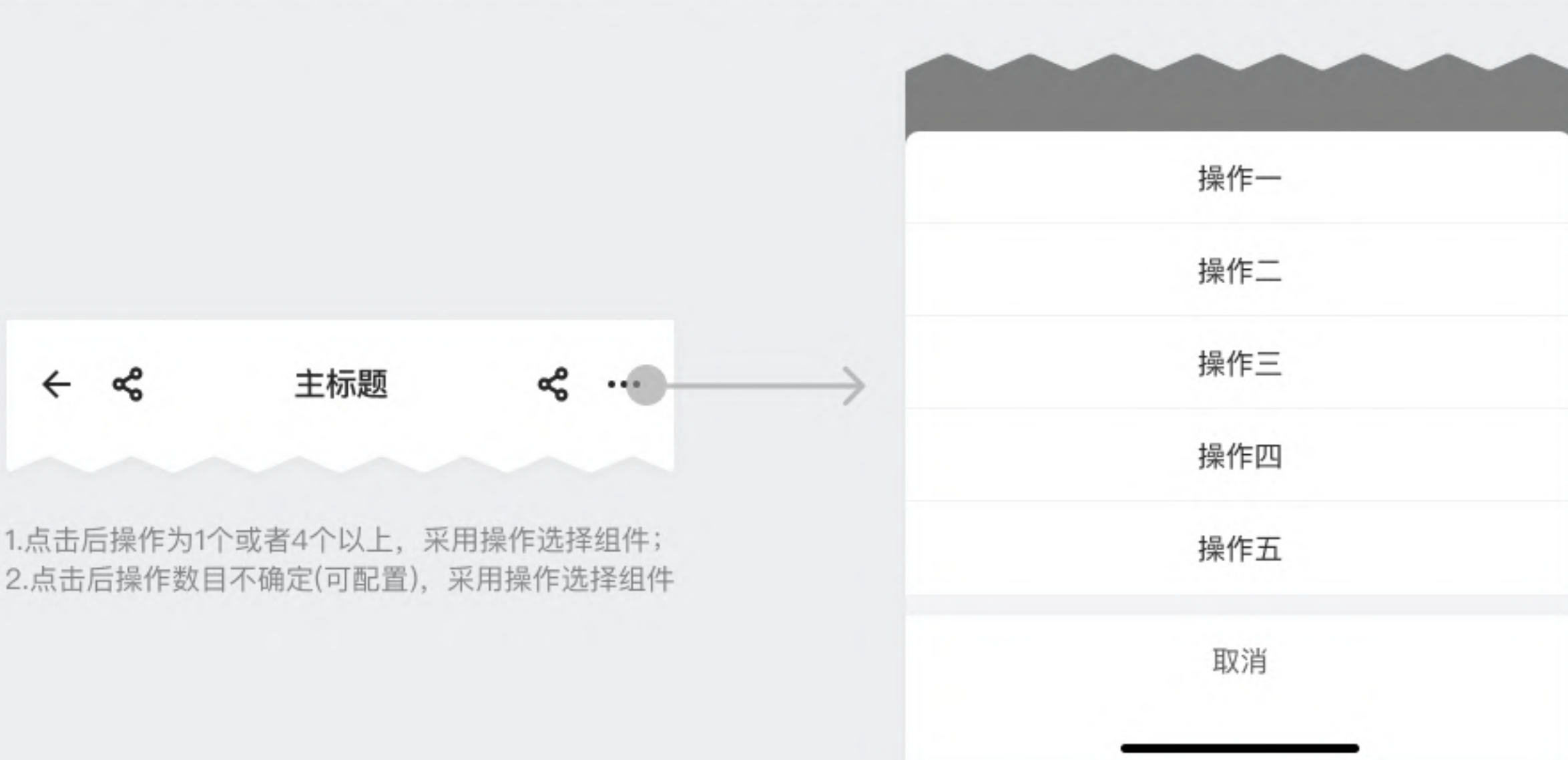
2、为了清晰主副标题，主标题采用加粗字体，副标题不加粗

3、主标题和副标题均不可折行显示，主标题过长可酌情缩小（比副标题字号大），副标题字号固定不变

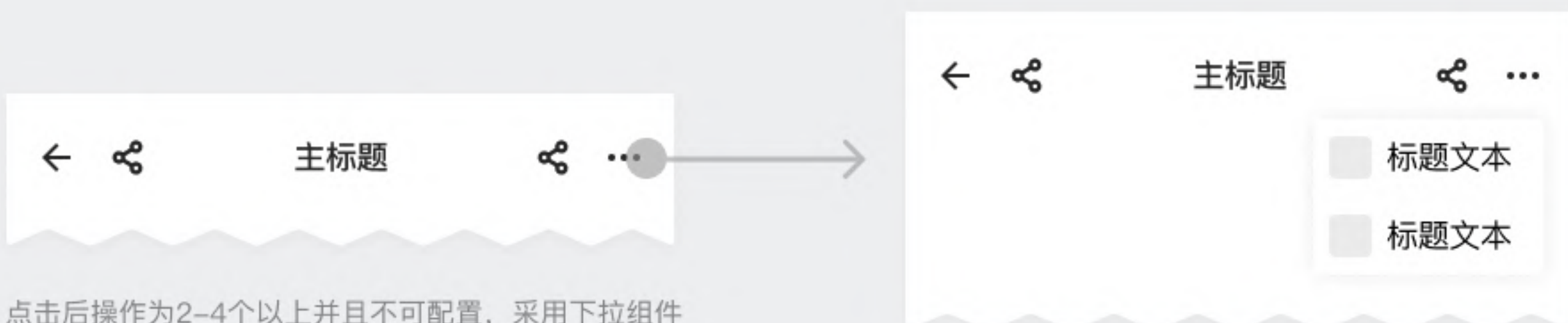
右侧操作区



1、按钮的个数限制为2个，当存在多个操作时，可外置一个，其余收起到“...”按钮，点击唤起操作选择组件或下拉组件展示更多操作



1. 点击后操作为1个或者4个以上，采用操作选择组件；
2. 点击后操作数目不确定(可配置)，采用操作选择组件



点击后操作为2~4个以上并且不可配置，采用下拉组件

2、当图标按钮无法清晰的进行表意时，可使用文字按钮，允许文字按钮和图标按钮共存

3、使用两个按钮时，每个按钮文字不超过2个；仅使用一个按钮时，按钮文字不超过6个(包括标点符号)



D、交互操作

滚动

1、常规场景：页面滚动时，导航栏固定在页头

2、特殊场景：页面向上滚动暂时隐藏导航栏，向下滚动回到头部位置时显示；页面向上滚动后导航栏样式变化(如显示导航栏的标题以及底色发生变化)，向下滚动到头部位置还原

背景

1、导航栏的标准色彩为白色，可以根据业务需求进行导航栏色彩的背景制定，需要适配页面的背景色

2、当滚动页面，导航栏的背景也可以随之发生变化

